Charaktername: Kugar | Spielername: Andreas Büker

Heimatwelt: Urzeitwelt - Dämmer | Karrierepfad: Soldat | Rang: Waffenspezialist

Weissagung: WI+3 (w67) | Besondere Kennzeichen: Moschusduft

Geschlecht: maskulin | Körperbau: muskulös | Größe: 185 | Gewicht: 85

Hautfarbe: hell | Haarfarbe: braun | Augenfarbe: braun | Alter: 22

## GRUNDFERTIGKEITEN

| | erlernt | +10 | +20 |
|---|---|---|---|
| Aufmerksamkeit (WA) | X | | |
| Ausweichen (GE) | X | | |
| Charme (CH) | | | |
| Einschüchtern (ST) | | | |
| Feilschen (CH) | | | |
| Forschender Blick (WA) | | | |
| Glücksspiel (IN) | | | |
| Klettern (ST) | | | |
| Logik (IN) | | | |
| Nachforschen (CH) | | | |
| Schätzen (IN) | | | |
| Schlangenmensch (GE) | | | |
| Schleichen (GE) | | | |
| Schwimmen (ST) | | | |
| Suchen (WA) | | | |
| Tarnung (GE) | | | |
| Verkleiden (CH) | | | |
| Vorgaukeln (CH) | | | |
| Zechen (WI) | | | |
| Verb. Wissen (Dämon) (IN) | | | |
| Scholast. Wissen (Okkult) (IN) | | | |
| | | | |

Ihr Charakter kann Würfe auf nicht erlernte Fertigkeiten jeder Zeit versuchen; es wird vom halben Grundwert augegangen.

## WERTE

**KAMPFGESCHICK (KG)**: 33

**BALLISTISCHE FERTIGKEIT (BF)**: 44

**STÄRKE (ST)**: 41

**WIDERSTAND (WI)**: 41

**GEWANDTHEIT (GE)**: 31

**INTELLIGENZ (IN)**: 34

**WAHRNEHMUNG (WA)**: 34

**WILLENSKRAFT (WK)**: 21

**CHARISMA (CH)**: 33

## AUSBAUFERTIGKEITEN

| | erlernt | +10 | +20 |
|---|---|---|---|
| Sprache (Niedergotisch) | X | | |
| Sprache (Dämmer) | X | | |
| Navigieren (Oberfläche) (IN) | X | | |
| Spuren lesen (IN) | X | | |
| Überleben (IN) | X | | |
| Fahren (Bodenfahrzeuge) (GE) | X | | |
| Allg. Bildung (Imp.A.) (IN) | X | | |
| Allg. Bildung (Dämmer) (IN) | X | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## TALENTE UND EIGENSCHAFTEN

Nahkampfwaffen (Primitiv)
Nahkampfwaffen ( )
Pistolen (Laser)
Pistolen ( )
Leichte Waffen (Laser)
Leichte Waffen (Projektil)
Schnell ziehen

## PSIKRÄFTE

Psi-Disziplin:
Geringere Psikraft ( )
Geringere Psikraft ( )
Geringere Psikraft ( )
Geringere Psikraft ( )
Disziplinkraft ( )
Disziplinkraft ( )
Disziplinkraft ( )
Disziplinkraft ( )

## MUTATIONEN

## ERFAHRUNGSPUNKTE (EP)

Noch zu vergebene EP: 50

Erfolgte Steigerungen

| | | |
|---|---|---|
| ST + 5 (100) | Ausweichen (F) (100) | All. Bildung (I.A.) (F) (100) |
| Gute Konst. (+1 Leb) (100) | BF +5 (100) | WI + 5 (250) |
| Gute Konst. (+1 Leb) (100) | Gute Konst. (+1 Leb) (100) | ( ) |
| Aufmerksamkeit (F) (100) | Schnell ziehen (T) (100) | ( ) |

Insgesamt vergebene EP: 1150

Fotokopieren nur für den persönlichen Gebrauch. © Games Workshop Ltd 2008. © der deutschen Ausgabe Feder&Schwert 2008. Charakterbogen auch zum Download unter www.feder-und-schwert.com

## HINTERGRUND UND NOTIZEN

Eiserner Magen: (+10% Zechen, Gifte) (WI)

Initiationsritus: (Blutung stillen- 1 Runde) (IN)

Primitiv: (-10% Tech-Gebrauch) (IN)/(CH)

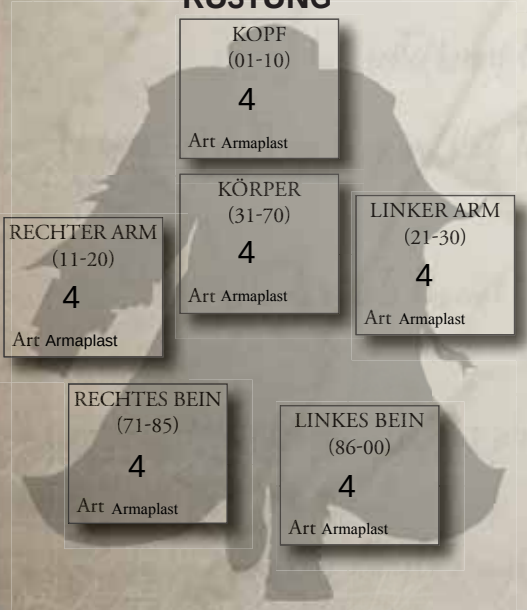
Aberglaube: Kriegertod (w52), Angst -1 Grad

## NAHKAMPFWAFFEN

| Name: | Gattung: | Schaden: | Art: | DS: | Speziell: |
|---|---|---|---|---|---|
| Schwert | N | 1W10 | R | 0 | Ausgewogen/Primitiv |
| Messer | N | 1W5 | R | 0 | Primitiv |
| | | | | | |
| | | | | | |

Händigkeit: Links

## RÜSTUNG




## WERTE

| | |
|---|---|
| KAMPFGESCHICK (KG) | 33 |
| BALLISTISCHE FERTIGKEIT (BF) | 44 |
| STÄRKE (ST) | 41 |
| WIDERSTAND (WI) | 41 |
| GEWANDTHEIT (GE) | 31 |
| INTELLIGENZ (IN) | 34 |
| WAHRNEHMUNG (WA) | 34 |
| WILLENSKRAFT (WK) | 21 |
| CHARISMA (CH) | 33 |

## FERNKAMPFWAFFEN

| Name: | Gattung: | Schaden: | Art: | DS: | Reichweite: | SF: | Magazin: | Nld: | Speziell: |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Laserpistole | P | 1W10+2 | E | 0 | 30 | E/-/- | 30 | 1 | zuverlässig |
| Lasergewehr | L | 1W10+3 | E | 0 | 100 | E/3/- | 60 | 1 | zuverlässig |
| Schrotflinte | L | 1W10+4 | W | 0 | 30 | E/-/- | 2 | 2 | Schrapnell, zuverlässig |
| | | | | | | | | | |

## AUSRÜSTUNG

Schwert, Messer, Glühkugel, Rucksack,
Nachtsichtkontaktlinsen, Söldnerlizenz
Laserpistole / Energiezelle:2
Lasergewehr / Energiezelle:1
Schrotflinte / Patronen: 210
Armee-Armaplastrüstung, Tarnkleidung

Wochenration-Leichenfett

VERMÖGEN
Throngelt 121
Monatseinkommen 60

| | | | |
|---|---|---|---|
| Gehen (halbe Aktion) | 3 | Sturmangriff (volle Aktion) | 9 |
| Gehen (volle Aktion) | 6 | Rennen (volle Aktion) | 18 |

LEBENSPUNKTE (Leb): Summe 16; Aktuell

KRITISCHER SCHADEN

ERSCHÖPFUNG: Erschöpfungsmaximum = Wib

SCHICKSALS-PUNKTE: Summe 2; Aktuell

WAHNSINNSPUNKTE: Wahnsinnspunkte 4; Wahnsinnsgrad; Geistesstörung / Schwere

VERDERBNISPUNKTE: Verderbnispunkte 1; Verderbnisgrad; Metastasen

Fotokopieren nur für den persönlichen Gebrauch. © Games Workshop Ltd 2008. © der deutschen Ausgabe Feder&Schwert 2008. Charakterbögen auch zum Download unter www.feder-und-schwert.com